

EJEMPLO DE APLICACIÓN DE RUTINAS DE USUARIO Y SCRIPTING EN ABAQUS. APLICACIÓN A LA RESOLUCIÓN DE UN SUDOKU

Javier Rodríguez <rodriguez@principia.es>

José L. San Vicente <sanvi@principia.es>

Principia S.A., Velázquez 94 – 28006 Madrid, <http://www.principia.es>

RESUMEN

Las rutinas de usuario de ABAQUS aumentan la potencialidad del programa, además de facilitar la labor de modelización, verificación y en general de eficiencia de multitud de trabajos. En la presente comunicación se describe la aplicación de una rutina de usuario (UARM de ABAQUS/Standard) a un problema sin definición física, como es la resolución de un Sudoku, con objeto de indicar algunos aspectos generales a tener en cuenta y la versatilidad de la metodología. Por último, se comentan algunos aspectos del beneficio del uso habitual de «scripting» en el postproceso de resultados.